



# INDIE GAME IGNITE GAME JAM

## RULEBOOK



# DESKRIPSI

Indie Game Ignite COMPFEST 15 adalah kompetisi di bidang game development yang diselenggarakan oleh mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia. Indie Game Ignite ditujukan kepada seluruh game developer di Indonesia, dari tingkat pelajar hingga profesional. Indie Game Ignite memberikan kesempatan bagi game developer untuk mengembangkan diri dan menghasilkan karya terbaik mereka melalui game.

Tahun ini, untuk pertama kalinya Indie Game Ignite mengadakan Game Jam dengan tujuan untuk memberikan lebih banyak kesempatan kepada calon game developer untuk mendapatkan pengalaman dalam membuat game. Setelah menyelesaikan game mereka untuk game jam ini, harapannya peserta dapat menggunakan pengalaman yang mereka dapatkan untuk mengembangkan game mereka selanjutnya.

# PENGHARGAAN

IGI Game Jam Champion

**1.000.000**

Runner Up

**500.000**

Runner Up

**500.000**

# BIAYA PENDAFTARAN

Pendaftaran untuk cabang perlombaan  
IGI Game Jam bersifat **GRATIS**.

# SYARAT DAN KETENTUAN

## **Ketentuan Umum**

- Peserta adalah pihak yang telah mengikuti mekanisme pendaftaran pada website resmi COMPFEST 15 (<https://compfest.id/>).
- Peserta harus melengkapi berkas pendaftaran dengan data yang benar dan legal secara hukum.
- Peserta yang tidak memenuhi persyaratan pendaftaran sampai waktu yang ditentukan akan dinyatakan gugur.
- Peserta menyetujui untuk sewaktu-waktu dihubungi oleh panitia COMPFEST 15 ataupun partner dari COMPFEST 15.
- Peserta bukan merupakan panitia COMPFEST 15.
- Peserta merupakan Warga Negara Indonesia.
- Setiap peserta hanya boleh terdaftar pada tepat 1 (satu) tim pada cabang kompetisi yang sama.
- Panjang nama Tim maksimal 20 karakter.
- Setiap peserta diperbolehkan untuk mengikuti lebih dari 1 (satu) kompetisi.
- Peserta yang lolos dari babak penyisihan pada lebih dari 1 (satu) cabang kompetisi hanya dapat mengikuti rangkaian acara Final pada 1 (satu) cabang kompetisi.
- Karya yang dilombakan pada kompetisi COMPFEST 15 harus merupakan karya orisinal peserta.

# SYARAT DAN KETENTUAN

- Hak kekayaan intelektual dari karya peserta pada kompetisi COMPFEST 15 akan tetap menjadi hak milik peserta.
- COMPFEST 15 berhak untuk mempublikasikan karya peserta yang diikutsertakan pada kompetisi COMPFEST 15 dengan tetap mencantumkan nama peserta dan bukan untuk tujuan komersial.
- Panitia COMPFEST 15 berhak untuk mencabut gelar juara dari pemenang apabila ditemukan kecurangan atau pelanggaran hukum dalam karya yang dilombakan ataupun dalam proses pelaksanaan perlombaan.
- Panitia berhak mendiskualifikasi tim yang melakukan tindak kecurangan ataupun pelanggaran terhadap aturan kompetisi COMPFEST 15.
- Keputusan juri dan panitia COMPFEST 15 tidak dapat diganggu gugat.
- Panitia dapat mengubah seluruh atau sebagian konten dalam rulebook sewaktu-waktu. Segala perubahan yang terjadi akan diberitahukan melalui e-mail dan/atau website **compfest.id**.

# SYARAT DAN KETENTUAN

## **Ketentuan Khusus**

- Setiap tim terdiri dari 1-3 orang. Orang lain yang tidak berada dalam tim tidak diperbolehkan untuk membantu development game.
- Game yang diikutsertakan harus dikembangkan dalam periode Game Jam. Diperbolehkan untuk menggunakan library atau package yang gratis atau dimiliki tim anda, namun sebagian besar main logic game harus dibuat dalam periode game jam.
- Semua aset yang dimiliki tim anda boleh digunakan. Jika ingin menggunakan aset gratis dari internet, pastikan lisensi aset tersebut mengizinkan tim anda untuk menggunakan aset tersebut untuk keperluan game jam (Contoh lisensi CC0).
- Game yang diikutsertakan harus mengikuti tema yang telah ditentukan.
- Game yang diikutsertakan tidak boleh mengandung unsur SARA atau konten NSFW.
- Game yang diikutsertakan merupakan karya orisinal peserta.
- Keterlambatan dalam submisi game tidak akan diterima. Pastikan mensubmit game beberapa jam sebelum deadline agar tidak terdapat masalah submission ketika mendekati deadline.
- Minimal harus ada 1 build game yang dapat dimainkan melalui platform Windows baik secara aplikasi atau melalui web.
- Setelah masa public rating selesai, 8 game dengan rating terbaik akan dinilai oleh para panitia. Pemenang dari game jam akan ditentukan panitia dari 8 game tersebut.
- Setiap tim disarankan menjadi member server Discord agar mempermudah komunikasi.

# PROSEDUR PENDAFTARAN

Periode registrasi: 23 Juni - 30 Juli 2023

- 
- ◆ Periode registrasi: 23 Juni - 30 Juli 2023
  - ◆ Setiap anggota tim membuat akun pada situs COMPFEST (<https://www.compfest.id/>) dan mengisi data diri dengan lengkap.
  - ◆ Ketua Tim mengisi form pendaftaran untuk IGI Game Jam pada link berikut. ([bit.ly/igi-game-jam-2023-registration](https://bit.ly/igi-game-jam-2023-registration))
  - ◆ Ketua Tim memasuki IGI Game Jam yang ada di situs itch.io (<https://itch.io/>)

# BERKAS PENDAFTARAN

## Data yang diperlukan untuk form pendaftaran:

1. Nama Tim
2. Link Akun itch.io yang mensubmit game
3. Data diri setiap anggota:
  - a. Nama Lengkap
  - b. Umur
  - c. Email
  - d. No. WhatsApp
  - e. Discord username
  - f. Asal Daerah
  - g. Asal Institusi
4. Bukti unggah Twibbon dan Poster, dengan ketentuan sebagai berikut:
  - a. Twibbon dapat diunduh di website COMPFEST atau melalui link [bit.ly/KetentuanPosterTwibbonCF15](https://bit.ly/KetentuanPosterTwibbonCF15) .
  - b. Twibbon diunggah di feeds akun instagram peserta dengan caption yang disertai dengan hashtag #EvolveForTomorrow dan #CF15. Peserta wajib mention 3 orang teman kalian dan tag akun instagram compfest (@compfest).
  - c. Poster diunggah di story akun instagram peserta dengan melakukan tag akun instagram compfest (@compfest)

# JADWAL DAN ALUR

## INDIE GAME IGNITE GAME JAM

Kegiatan	Tanggal	Keterangan
Pendaftaran	23 Juni - 19 Juli 2023	Melalui Google Form yang disediakan di situs <b>compfest.id</b>
Technical Meeting	20 Juli 2023	Daring melalui Zoom
Development dan Submisi Game	21 Juli - 23 Juli 2023	Melalui <b>itch.io</b>
Public Rating	24 Juli - 28 Juli 2023	Melalui <b>itch.io</b>
Pengumuman Pemenang	29 Juli 2023	Dapat dilihat di sosial media COMPFEST dan grup Discord

# FAQ

**Q:** Apa tema dari game yang dikompetisikan?

**A:** Tema akan diberikan pada saat periode game jam dimulai.

**Q:** Apakah anggota suatu tim harus satu institusi?

**A:** Tidak, anggota tim dibebaskan asal merupakan Warga Negara Indonesia.

**Q:** Apakah peserta IGI Game Jam mempunyai batasan umur?

**A:** Tidak, IGI Game Jam terbuka untuk semua kalangan di semua usia.

**Q:** Apakah suatu tim boleh mengumpulkan lebih dari satu game?

**A:** Tidak, satu tim hanya boleh mengirimkan satu game.

**Q:** Apakah boleh mengikutsertakan game yang sudah pernah dibuat sejak sebelum game jam dimulai?

**A:** Tidak, game yang diikutsertakan harus dibuat pada periode Game Jam.

**Q:** Apakah masih bisa mengumpulkan game setelah batas waktu pengumpulan habis?

**A:** Tidak, semua game yang dikumpulkan melalui situs itch.io tidak akan diterima jika sudah melewati batas waktu pengumpulan.

# FAQ

**Q:** Apakah boleh mengganti anggota tim?

**A:** Tidak diperbolehkan mengganti anggota tim.

**Q:** Apakah boleh mendaftar IGI Game Jam jika sudah mendaftar IGI?

**A:** Boleh, tidak ada peraturan yang melarang hal tersebut.

**Q:** Apakah tim IGI Game Jam harus sama dengan tim IGI?

**A:** Tim IGI Game Jam Anda boleh berbeda dengan tim IGI Anda.

# KETENTUAN LAIN

- ◆ Setiap Rulebook memiliki versi revisi, harap diperhatikan dengan saksama.
- ◆ Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- ◆ Untuk informasi lebih lanjut, silakan hubungi narahubung yang tertera.

# NARAHUBUNG



[igi@compfest.id](mailto:igi@compfest.id)

## CONTACT PERSON

Eudora Vanya Lindsay

**Telp:** 0895363002829

**LINE:** eudoravanya25

Vinsen Wijaya

**Telp:** 087885615084

**LINE:** vinsenwijaya

# NARAHUBUNG

## Discord Umum IGI

<https://bit.ly/indie-game-igniters>

## Discord Competition

<http://bit.ly/competition-cf15>

COMPFEST 15

2023



**Evolve For Tomorrow**

